I. L'ordinateur

Pour vous dire la vérité, je dois reconnaître que je vous envie car vous savez déjà ce que vous ne savez pas. Moi, par contre, je ne peux qu'essayer de m'imaginer jusqu'où vont vos connaissances sur les ordinateurs et tout ce qui s'y rapporte. Comme il ne m'est malheureusement pas possible d'interroger chacun d'entre vous, je vais donc commencer pour ainsi dire dans ce chapitre par "Adam et Eve", de façon à ce que tous aient la même base de départ et que nous puissions ainsi nous comprendre par la suite. On rencontre partout des façons semblables de procéder. Voyez par exemple les normes techniques ou essayez d'écrire un programme pour votre ordinateur, vous verrez que les hommes ont toujours recours à des conventions bien définies, de façon à bien se comprendre.

Eh bien, allons-y. Tout d'abord, qu'est-ce qu'un ordinateur? En suivant une stricte méthode scientifique, nous allons maintenant expliquer ce qu'est un ordinateur.

Nous allons tout d'abord nous faire aussi bête que possible et dire: "Un ordinateur est une boîte dans laquelle quelque chose se passe". Heureusement le nom anglais de l'ordinateur, "Computer" nous donne déjà une idée de ce qui se passe justement dans un ordinateur. "Compute" signifie "compter" (les deux verbes ont d'ailleurs la même origine) et l'ordinateur est donc un calculateur. Un tel jongleur avec les chiffres convient parfaitement pour traiter des masses de chiffres importantes pour la gestion ou pour l'évaluation de séries statistiques. Les écoliers et les étudiants n'auront certainement pas de mal à trouver d'autres applications pour un tel esclave de calcul.